MEJORAS PROYECTO SIMOCU.

PROYECTO:

* Estipular el coverage general mínimo del proyecto en 85%
* Implementar prácticas de integración continua y despliegue continuo.
* Replantear la arquitectura con el fin de hacer la aplicación mucho más escalable y poder adicionar módulos adicionales como por ejemplo distribución de espacios, tiempos en un evento, etc.
* Implementar prácticas de escalamiento y *graceful shutdown,* con el fin de hacer uso óptimo de los recursos físicos en los casos que el cliente sea una universidad de educación superior o incluso un colegio mediano o pequeño.
* El equipo de innovación propone el uso de contenedores en conjunto con un sistema de orquestación de contenedores, por ejemplo *docker* y *kubernetes*
* Actualizar la malla curricular tomando como referencia las universidades más importantes a nivel mundial en el campo específico.

METODOLOGÍA DE TRABAJO:

* Definir metodología ágil para el proyecto. El equipo de innovación propone usar SCRUM, debido a que esta metodología nos permite conocer el estado del proyecto en general, tanto por equipos o en general y tomar prontas decisiones a corto mediano y largo plazo. A continuación algunas características a la aproximación a lo que proponemos.
* Realizar daily para cada equipo.
* Realizar daily entre los líderes de cada equipo con el fin de tener una visión general del proyecto.
* Realizar review de cada equipo en conjunto con el equipo de innovación, con el fin de proponer mejoras más oportunas.
* Definir roles más específicos (gerente de proyectos, el PO, scrum master, etc) ya que esta labor es muy importante y necesita de una persona capacitada, calificada y sobretodo que NO desconozca el roadmap del proyecto
* Estipular estrategias que permitan determinar los objetivos planteados sprint tras sprint (puntos cumplidos, desviación en la estimación, porcentaje de cumplimiento), todo lo anterior para determinar si se está siendo eficiente o no, y a partir de ahí, plantear soluciones a problemas encontrados